

EYE CATCHER

KULLANIM KILAVUZU

DİKKAT

**Bu makine iç mekanlarda kullanılmak üzere üretilmiştir.
Dış mekanlarda, ısı, direkt güneş ışığı, nem ve sıvı temasından koruyunuz.**



Tic. Sicil: 78851

KADIFEKALE VD..0510029118

HOME PAGE: <http://www.alfaelektronik.com> info@alfaelektronik.com

ALFA ELEKTRONİK
SANAYİ ve TİCARET LİMİTED ŞİRKETİ

Saim Çıkırkçı Caddesi No:214/F 35370 Yeşilyurt
İZMİR / TURKEY

Tel: +90(232) 227 9011 - 261 3886

Fax: +90(232) 261 3887

TALİMATLAR :

1. Oyun kabini içerisinde 5 adet hediye standı bulunmaktadır. No.1, No.2, No.3, No.4 , No.5.
2. Her hediye standı için ayrı bir rekor vardır. Düşen topları yakaladıkça puan da artar ve hedef puan yakalanınca hangi hediye standı seçilmişse o stand hediye verir.
3. **İki Oyun tarzı mevcuttur : SW2 ROOT 1 Kontrollü**

“1” (ON) : Oyun süresi zamana bağlıdır

SW2----1

“0” (OFF) : Oyun süresi top sayısına bağlı

- (1) Oyun süresi oyun zamanına bağlıdır :20-30-40-50 saniyeye kadar ayarlanabilir. Toplar verilen süre içerisinde uygun miktarda yakalandığı takdirde hediye kazanılır.
- (2) Oyun süresi verilen top miktarına bağlıdır. Toplam top sayısı 8-10-12-15 olabilir. Oyun süresi içerisinde yakalanan top adedi ödül için yeterliyse hediye verilir.

Aşağıda standart oyun ayarlamalarını görebilirsiniz.

Zaman (Yaklaşık top Sayısı)	Gerekli top sayısı
20 saniye (14 top)	8
30 saniye (21 top)	13
40 saniye (27 top)	17
50 saniye (34 top)	20

Toplam Top Sayısı	Gerekli Top Sayısı
8	5
10	6
12	7
15	10

Ödül Kazanma Oranı Ayarı :

1. Stand Ayarı : DIP SW3 1---4
2. Stand Ayarı : DIP SW3 5---8
3. Stand Ayarı : DIP SW4 1---4
4. Stand Ayarı : DIP SW4 5---8
5. Stand Ayarı : DIP SW4 5---8

Lütfen SW3 ve SW4 ayarlarına göz atınız.

VERİLEN TOP MİKTARINA GÖRE OYNAMA AYARLARI**“0”(OFF) : Oyun süresi Top Sayısına Bağlı****SW2**

FONKSİYON		1	2	3	4	5	6	7	8
Verilen Toplam Top	8	0	0	0					
	10	0	1	0					
	12	0	0	1					
Top Hızı	15	0	1	1					
	YAVAŞ				0	0			
	ORTA				1	0			
	HIZLI				0	1			
Kazanma Göstergesi Sıfıra Döner	EVET						1		
	HAYIR						0		
Hediye Standı Turları	3 TUR								0
	4 TUR								1
Bonus Olanığı	%90							0	
	%80							1	

SW3**1=ON 0=OFF**

		1	2	3	4	5	6	7	8
HEDİYE VERME KARŞILIĞI NO.1	10 KREDİ	0	0	0	0				
	15 KREDİ	1	0	0	0				
	20 KREDİ	0	1	0	0				
	25 KREDİ	1	1	0	0				
	30 KREDİ	0	0	1	0				
	40 KREDİ	1	0	1	0				
	50 KREDİ	0	1	1	0				
	60 KREDİ	1	1	1	0				
	70 KREDİ	0	0	0	1				
	80 KREDİ	1	0	0	1				
	90 KREDİ	0	1	0	1				
	100 KREDİ	1	1	0	1				
	120 KREDİ	0	0	1	1				
	150 KREDİ	1	0	1	1				
	180 KREDİ	0	1	1	1				
	200 KREDİ	1	1	1	1				

SW3**1 = ON 0 = OFF**

FONKSİYON		1	2	3	4	5	6	7	8
NO.2 HEDİYE VERME KARŞILIĞI	10 KREDİ					0	0	0	0
	15 KREDİ					1	0	0	0
	20 KREDİ					0	1	0	0
	25 KREDİ					1	1	0	0
	30 KREDİ					0	0	1	0
	40 KREDİ					1	0	1	0
	50 KREDİ					0	1	1	0
	60 KREDİ					1	1	1	0
	70 KREDİ					0	0	0	1
	80 KREDİ					1	0	0	1
	90 KREDİ					0	1	0	1
	100 KREDİ					1	1	0	1
	120 KREDİ					0	0	1	1
	150 KREDİ					1	0	1	1
	180 KREDİ					0	1	1	1
200 KREDİ					1	1	1	1	
NO.3 HEDİYE VERME KARŞILIĞI	10 KREDİ	0	0	0	0				
	15 KREDİ	1	0	0	0				
	20 KREDİ	0	1	0	0				
	25 KREDİ	1	1	0	0				
	30 KREDİ	0	0	1	0				
	40 KREDİ	1	0	1	0				
	50 KREDİ	0	1	1	0				
	60 KREDİ	1	1	1	0				
	70 KREDİ	0	0	0	1				
	80 KREDİ	1	0	0	1				
	90 KREDİ	0	1	0	1				
	100 KREDİ	1	1	0	1				
	120 KREDİ	0	0	1	1				
	150 KREDİ	1	0	1	1				
	180 KREDİ	0	1	1	1				
200 KREDİ	1	1	1	1					

SW3**1 = ON****0 = OFF**

FONKSİYON		1	2	3	4	5	6	7	8
NO.4 / NO.5 HEDİYE VERME KARŞILIĞI	10 KREDİ					0	0	0	0
	15 KREDİ					1	0	0	0
	20 KREDİ					0	1	0	0
	25 KREDİ					1	1	0	0
	30 KREDİ					0	0	1	0
	40 KREDİ					1	0	1	0
	50 KREDİ					0	1	1	0
	60 KREDİ					1	1	1	0
	70 KREDİ					0	0	0	1
	80 KREDİ					1	0	0	1
	90 KREDİ					0	1	0	1
	100 KREDİ					1	1	0	1
	120 KREDİ					0	0	1	1
	150 KREDİ					1	0	1	1
	180 KREDİ					0	1	1	1
200 KREDİ					1	1	1	1	

BELLİ BAŞLI SORUNLAR VE ÇÖZÜMLERİ

NO	NEDEN	ÇÖZÜM
1	Ekran kartı NG	1) Ekran kartını değiştiriniz. 2) Ana PCB'yi değiştiriniz. 3) Kablo bağlantılarını değiştiriniz.
2	Jeton Sayacı (1) bağlantısı yok	1) Jeton sayacı (1) hatası 2) Jeton Sayacı (1) bağlantısı yok 3) PCB hatası
3	Jeton Sayacı (2) bağlantısı yok	1) Jeton sayacı (2) hatası 2) Jeton Sayacı (2) bağlantısı yok 3) APCB hatası
4	Jeton Kanalı (2) hatası	Jeton kanalı 2'yi değiştiriniz
5	Jeton Kanalı (1) hatası	Jeton kanalı 1'i değiştiriniz
6	Hafıza Hatası	Ana PCB'yi değiştiriniz
7	Hafıza bilgileri zarar görmüş	Oyun toplarını standard ayarlara resetle
8		
9	Bağlantı hatası ya da F1 sigorta yanmış	Motor, SW, Ana PCB ve F1 sigortasını kontrol ediniz
10	Hediye sayacı bağlantısı yok olabilir.	Hediye sayacını değiştiriniz
11	Top çıkış sensöründe hata	1) Sensör tıkamış olabilir 2) Üst sensörü değiştiriniz
12	Top giriş sensöründe hata	1) Sensör tıkamış olabilir 2) Alt sensörü değiştiriniz
13	Hediye döndürme SW hatası	1) Hediye döndürme motorunu kontrol ediniz 2) Hediye döndürme SW'ini kontrol ediniz
14	Motorun kilitlenmesi "CLOSE" (Kapalı) Sensör hatası	1) Kilitli motoru kontrol ediniz 2) "CLOSE" (Kapalı) sensörü kontrol ediniz
15	Motorun kilitlenmesi "OPEN" (Açık) Sensör hatası	1) Kilitli motoru kontrol ediniz 2) "OPEN" (Açık) sensörü kontrol ediniz

NG 13 hediye döndürme SW hatası Ekran Kartı ile ilgilidir.
Hangi hediye standı ışığı yanıyorsa bunun anlamı hatalı yerdir.

Her türlü teknik sorun ve sorularınız için telefonumuz :
0(232) 2279011 – 0(232) 2613886